

REGULAMIN KONKURSU PLASTYCZNEGO NA PROJEKT POSTACI PRZYJACIELA MUZEUM

1. **Organizator:** Stowarzyszenie Przyjaciół Muzeum Archeologicznego Środkowego Nadodrza;
2. **Cele konkursu:**
 - stworzenie projektu postaci związanej z Pałacem Kittlitzów oraz Muzeum Archeologicznym Środkowego Nadodrza;
 - rozbudzanie i rozwijanie aktywności twórczej wśród dzieci i młodzieży;
 - kształtowanie zainteresowań archeologią, historią i lokalnym dziedzictwem;
3. **Adresaci:**
 - uczniowie szkół podstawowych;
 - każda uczestnik może zgłosić 1 pracę;
 - prace można składać za pośrednictwem szkoły lub indywidualnie;
4. **Tematyka konkursu:**
 - celem konkursu jest stworzenie przez dzieci projektu postaci Przyjaciela Muzeum, który następnie stanie się oficjalną wizytówką placówki;
5. **Sposób przeprowadzenia konkursu:**
 - konkurs polega na przygotowaniu techniką dowolną na kartce formatu nie mniejszego niż A4 projektu postaci Przyjaciela Muzeum.
 - do pracy należy dołączyć uzasadnienie dlaczego właśnie ta postać ma reprezentować Muzeum oraz podać jej imię;
 - do pracy należy dołączyć wypełnioną kartę zgłoszeniową oraz zgodę rodzica/prawnego opiekuna na udział w konkursie;
 - prace dostarczone bez karty zgłoszeniowej oraz zgody będą dyskwalifikowane;
6. **Ocena prac:**
 - zwycięzcę wyłoni komisja konkursowa;
 - pod uwagę będzie brany pomysł, zgodność pracy z tematem konkursu – nawiązanie do budynku i profilu muzeum oraz estetyka wykonania;
7. **Terminarz:**
 - zgłoszenie prac do konkursu – do 10 czerwca 2024 r.;
 - o dacie ogłoszenia wyników konkursu i wręczenia nagród poinformujemy na naszej stronie internetowej oraz profilu na FB;
8. **Nagrody:**
 - nagrodą główną rzeczowa oraz realizacja zwycięskiego projektu, tym samym zwycięska postać pojawi się na gadżetach muzealnych skierowanych dla najmłodszych odbiorców;
 - przewidziane są również dodatkowe nagrody oraz wyróżnienia;
 - wszystkie prace będą eksponowane na wystawie pokonkursowej w naszym Muzeum;
9. **Uwagi końcowe:**
 - zgłoszone prace przechodzą na własność organizatora i nie będą zwracane autorom;
 - organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo do:
 - a. odwołania konkursu bez podania przyczyny,
 - b. przesunięcia terminu ogłoszenia wyników,
 - c. pełni praw autorskich do zwycięskich prac, w tym również korekty technicznej nagrodzonej pracy,
 - ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do organizatora;
 - sprawy nie określone w Regulaminie rozstrzyga komisja konkursowa;
 - podpisaną pracę wraz ze zgodą należy dostarczyć osobiście lub drogą pocztową na adres **Muzeum Archeologiczne Środkowego Nadodrza, ul. Długa 27, 66-008 Świdnica** z dopiskiem „Konkurs - Przyjaciel Muzeum”;